

2015年2月27日
株式会社カヤック

「第2回 Lobi 神ゲーアワード」結果発表
リアルタイム／マルチプレイゲームが台頭する結果に！
～神ゲー大賞は「白猫プロジェクト」が受賞～

株式会社カヤック(本社:神奈川県鎌倉市、代表取締役 CEO:柳澤大輔、以下「カヤック」)が運営するゲームコミュニティサービス「Lobi -チャット&ゲームコミュニティ-」(以下「Lobi」)は、本日2月27日(金)、スマートフォンゲームアワード「第2回 Lobi 神ゲーアワード～みんなが最高に盛り上がったスマホゲームはこれだ！～」(<https://web.lobi.co/special/award/2015winter> /投票受付期間:2月9日(月)～2月23日(月))の結果を発表いたしました。最もスマホゲームユーザーの支持を集めた「神ゲー大賞」は「白猫プロジェクト」、また2015年春、最も期待されるタイトルを決定する「2015年コレ来る大賞」は「アークスフィア」となりました。



今回、第2回目となる「神ゲーアワード」では、流行している／これから流行しそうなゲームのジャンルが見えてきました。ユーザー投票部門「神ゲー大賞」「2015年コレ来る大賞」ともにリアルタイムプレイ、マルチ対戦ゲームが多くランクイン。つまり、既存タイトル、これからリリースされるタイトルともに、プレイするユーザー同士の一体感や連帯感を重視したタイトルへの注目の高まりが窺えました。

「神ゲー大賞」では昨年リリースのヒットタイトル「白猫プロジェクト」が堂々の1位を獲得する一方、第1回神ゲー大賞(昨年夏開催)にランクインした中から「戦国炎舞 -KIZNA-」、「ブレイブ フロンティア」、「チェインクロニクル」、「パズル&ドラゴンズ」の4タイトルが再びトップ10入りしました。また、ユーザー支持の指標ともいえる「神運営大賞」「コラボイベント大賞」には「パズル&ドラゴンズ」「ブレイブ フロンティア」など人気タイトルがランクインし、変遷の速いソーシャルゲームにおいてもロングセラーたる所以を証明したといえます。

なお、運営表彰部門では、ユーザー間の結束を高めることでコミュニティを盛り上げるユーザーや、独自の演出でプレイ動画の楽しみ方を提案するユーザーが表彰される結果となりました。
アワード結果詳細は下記をご参照ください。

■「第2回 Lobi 神ゲーアワード」受賞結果

※☆印は2月27日現在、未リリースのタイトル

【ユーザー投票部門】

■神ゲー大賞

- 大賞：白猫プロジェクト (COLOPL, Inc.)
2位：モンスターストライク (mixi, Inc.)
3位：戦国炎舞 -KIZNA- (Sumzap, Inc.)
4位：天空のクラフトフリート (KLab)
5位：ブレイブ フロンティア (Alim Co., Ltd.)
6位：チェインクロニクル (SEGA CORPORATION)
7位：パズル&ドラゴンズ (GungHoOnlineEntertainment)
8位：アークスフィア (WeMade Online Co.,Ltd)
9位：ドラゴンジェネシス -聖戦の絆- (gumi Inc.)
10位：メルクストーリーア -癒術士と鈴のしらべ- (Happy Elements K.K)

■2015年コレ来る大賞

- 大賞：アークスフィア (WeMade Online Co.,Ltd)
2位：暗殺教室 囲い込みの時間 (BANDAI NAMCO Games Inc.)
3位：Fate/Grand Order (TYPE-MOON / FGO PROJECT) ☆
4位：FINAL FANTASY LEGENDS 時空ノ水晶 (SQUARE ENIX Co.,Ltd.)
5位：モンスターハンター エクスプロア (CAPCOM CO., LTD.) ☆
6位：城とドラゴン (Asobism Co., Ltd.)
7位：店長、在庫が足りません！ (Bank of Innovation, Inc.)
8位：ドラゴンボール Z ドッカンバトル (BANDAI NAMCO Games Inc.)
9位：ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス (SQUARE ENIX Co.,Ltd.) ☆
10位：リトル ノア (BlazeGames, Inc.)

■キャラ愛大賞

- 大賞：純白修道女ミラ・フェンリエッタ／白猫プロジェクト (COLOPL, Inc.)
2位：アルル／ぷよぷよ!!クエスト (SEGA CORPORATION)

■神運営大賞

- 大賞：ブレイブ フロンティア (Alim Co., Ltd.)
2位：パズル&ドラゴンズ (GungHoOnlineEntertainment)

■コラボイベント大賞

大賞：ドラゴンボール コラボ／パズル&ドラゴンズ (GungHoOnlineEntertainment)

2位：黒猫 コラボ／白猫プロジェクト (COLOPL, Inc.)

■感動エピソード大賞

ユーザーから感動エピソードが寄せられた数が最も多いタイトルを表彰

大賞：モンスターストライク (mixi, Inc.)

2位：戦国炎舞 -KIZNA- (Sumzap, Inc.)

【運営表彰部門】

■神速チャット賞(時間帯別)

(Lobi 内に設置されたコミュニティのうち、会話の流れが最も速かったグループを時間帯別で表彰):

通勤通学賞 7時～9時：乖離性ミリオンアーサー

<https://web.lobi.co/group/f15ffa0e87a4f246a6de5787e90235a1973683ea>

お昼休み賞 12時～14時：雑談チャット【幻獣物語2公認】

<https://web.lobi.co/group/daccf4d3cd68eb4371d32b9bfc99ba03728077c>

帰宅時間賞 17時～19時：白猫協力バトル専用【マルチ募集】※乱立&無言募集不可

<https://web.lobi.co/game/shironekoproject/group/0ab3f6e35ac134472118ecfdf097d7bcd9df7b00>

おやすみ賞 22時～24時：モンスター URL 亀・曜日以外のマルチ

<https://web.lobi.co/game/monsterstrike/group/9a9bf4e2c179486ea6a782bcfab18b01b1071416>

■神コメント賞(コメントへのぐー数が最も多かった Lobi ユーザーを表彰):

戦国炎舞 -KIZNA- 【総合】／きらき (天下統一優勝後のチャット仲間に対するコメント)

■神実況主賞(昨年最もぐーを集めた実況主を表彰):

まーしー@青蛇愛好会会長

<https://play.lobi.co/videos?user=fb4c0c7d82f500d617e272e962917a299e4fd264>

「ヨルムンガンド入りチャレンジ」の企画動画など、毎回こだわりある投稿動画に対する表彰

■両想いで賞

(フォロワー数上位者のうち、相互フォローが最も多い Lobi ユーザーを表彰):

魔法師 アイカ

■激スゴ！動画賞:

アークスフィア ゆっくりユウライのアーク実況 part.1 / Arksphere_User-29

<https://play.lobi.co/video/0d05dc132d00e4c85e3091f40938d6277d45e48a>

■激スゴ！コミュ管賞

(素晴らしいコミュニティ運営をしてくれた管理人ユーザーを表彰):

戦国炎舞 SSR ガチャ神社

<https://web.lobi.co/group/3cf366b74707cf2f1095a6f5d004f0eb2248c1a0>

Hiro●

<https://web.lobi.co/user/ccaff2fcae63f10d9003526a9dc6f14f18854b58>

※グループ名等、上記情報はいずれも受賞時のものです。

■Lobi 神ゲーアワードについて

<https://web.lobi.co/special/award/2015winter>

「みんなが最高に盛り上がったスマホゲームはこれだ！」をテーマとする年に2回開催のゲームアワード。Lobi ユーザーが選ぶ今最も面白いゲームアプリやキャラクターを表彰する「ユーザー投票部門」と、Lobi 運営事務局がグループチャットやゲーム実況動画投稿で Lobi を盛り上げてくれたユーザー、コミュニティを表彰する「運営表彰部門」の2部門を設置。ユーザー投票はアワード特設ページ上から行うことができる(Lobi アカウントが必要)。

【「Lobi」および「Lobi SDK」シリーズ 概要】

2010年12月に App Store、Google Play にて提供を開始。

ゲームプレイヤーが集まり攻略情報やフレンド募集などを行える公開チャットやゲームアプリと連動して特定のゲームメンバーと作戦を練るギルドチャットなど、ゲームプレイヤーとつながる場やゲームをより盛り上げるコミュニティとして運営。

また、ゲーム開発者を支援する機能として2012年にスマートフォンゲーム開発者へチャット機能 SDK「Lobi チャット SDK」、2013年10月には、カジュアルゲーム開発者へマルチプラットフォームに対応したランキング機能 SDK「Lobi ランキング SDK」、2014年1月には国内初のゲーム実況録画 SDK「Lobi REC SDK for iOS」(Unity、Cocos2d、Cocos2d-x 対応)、同年6月には「Lobi REC SDK for Android」(Unity、Cocos2d-x 対応)、7月には SDK 実装なしで利用できる公認コミュニティ機能および、ユーザーがログイン無しでブラウザ上から Lobi が閲覧できる「Lobi for Browser」の提供を開始。「Lobi REC SDK」は Lobi のデベロッパー向けサイトにて、法人個人向けに無料配布しています。

2015年2月現在、「Lobi」内のコミュニティ数は10万以上。

ゲームアプリが開設した公認コミュニティは80以上、

Lobi SDK シリーズを導入したアプリは500以上。

■URL: <http://lobi.co> / <https://web.lobi.co/> (Lobi for Browser)

■アプリダウンロード:

App Store: <https://itunes.apple.com/jp/app/id405548206?mt=8>

Google play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kayac.nakamap>

■対応機種: iOS5.1 以上、AndroidOS2.2 以上のスマートフォン

■アプリ価格: 無料(一部課金) ※アプリのご利用にはパケット通信料が必要です。

【カヤック 会社概要】

社名: 株式会社カヤック

URL: <http://www.kayac.com/>

所在地: 神奈川県鎌倉市小町 2-14-7 かまくら春秋スクエア 2 階

設立: 2005 年 1 月 21 日

代表取締役: 柳澤大輔 貝畑政徳 久場智喜

事業内容: 日本的面白コンテンツ事業

【本件に関する取材などのお問い合わせ】

株式会社カヤック 広報 片岡、明石

MAIL promo@kayac.com

*記載されている会社名および商品・サービス名は、各社の商標または登録商標です。