

2016 年 1 月 25 日
株式会社カヤック

**カヤック、スマホゲームの賞金付き大会サービス
「RANKERS」のデベロッパー向け SDK を配布開始
～自社開発不要！大会開催を手軽に実現。賞金提供キャンペーンも同時実施～**

株式会社カヤック(本社:神奈川県鎌倉市、代表取締役 CEO:柳澤大輔、東証マザーズ:3904、以下「カヤック」)は、スマートフォンゲームアプリに特化した賞金付き大会サービス「RANKERS」(ランカーズ)のデベロッパー向け SDK(開発者用キット)配布を開始いたしました。また、同時に大会の賞金をカヤックが提供するキャンペーンを実施いたします。

RANKERS デベロッパーサイト: <https://developer.rankers.co/>



【RANKERS について】

賞金総額最高 100 万円！常時さまざまなスマホゲームの賞金付き大会を開催

RANKERS はカヤック主催の賞金付きゲーム大会が集まる新サービス(iOS/Android にて配信予定)。既存のスマホゲームタイトルまたは RANKERS オリジナルゲームなど、常時さまざまな大会が開催されます。賞金は一大会あたり総額 5000 円～100 万円を予定しています。

※SDK 配布と同時に実施する賞金提供キャンペーン詳細については<info@rankers.co>への問い合わせが必要となります。

以下、RANKERS の特徴です。

■ユーザー登録・大会参加はすべて無料！

RANKERS ユーザー登録および各タイトルで開催される大会への参加は無料です(登録時は Facebook アカウントが必要です)。RANKERS および大会に関わる課金は一切ありません。

■テクニックとセンスで競う！全プレイヤーが同一条件で挑戦！

大会参加者には純粋にテクニックやセンスで競い合っていただくため、課金および継続プレイで積んだ経験値やレベル、アイテム装備、保有キャラクターといった全ステータス情報を引き継ぐことができません。プレイヤー全員が原則同一条件(※)のプレイに臨んでいただきます。

※カヤックで大会開催前にチェックする審査フローがあります。

■誰でも賞金がもらえるチャンス！

賞金は大会期間中の順位に応じた入賞者、ならびに各大会の挑戦者の中から抽選で 1 名に提供されます。ゲームが得意ではないプレイヤーにも賞金ゲットのチャンスがあります。

■凄腕プレイヤーのスーパープレイを楽しめる！

上位ランカーのプレイが視聴可能であり、上位入賞の参考にできるなど、ゲーム大会の新しい楽しみ方を提案します(大会により対応していない場合があります)。

【RANKERS の SDK について】

今回、デベロッパー向けに配布する SDK(開発環境: Unity、Cocos2d-x、iOS、Android)は、ゲームアプリに導入することで、大会実施に必要な「画面」「アカウント管理」「スコア集計」の機能を自社開発することなく簡単に実装できます。SDK 実装後に審査フローを経て、大会が開催できます。

デベロッパーサイト(<https://developer.rankers.co/>)の管理画面上では、入稿や入賞順位(1 位～1000 位)、賞金の振り分け条件の設定が可能で、大会開催までの一連の流れがサイト上で完結します。また、「賞金獲得者への支払い」や「口座の管理」については RANKERS が代行します(デベロッパーは振込先口座情報を取り扱いません)。

なお、本 SDK は Lobi REC SDK と連携し、録画された上位ランカーのプレイの視聴に加え、動画を利用した独自の不正プレイ防止機能(特許出願中)を備えています(連携版 SDK は後日配布開始予定です)。

大会はアクション、パズル、シューティングなどカジュアルゲームを中心とした、幅広いジャンルでの開催を想定しています。RANKERS は、今後もより多くのゲームデベロッパーにとって、より良いサービスを目指すべく鋭意開発を進めてまいります。

[参考]

【「Lobi REC SDK」について】

カヤックが 2014 年 1 月に国内初のゲーム実況録画 SDK として「Lobi REC SDK for iOS」(Unity、Unity5、Cocos2d、Cocos2d-x v2.x 以上対応)、同年 6 月には「Lobi REC SDK for Android」(Unity、Unity5、Cocos2d-x v2.x 以上対応)を提供開始。Lobi のデベロッパー向けサイトにて、法人個人向けに無料配布しています。2015 年 8 月には Metal API に対応。

Lobi REC SDK ダウンロードサイト:<http://developer.lobi.co/>

対応 OS: iOS5.1 以上、Android4.1 以上

開発環境: iOS: Unity、Unity5、Cocos2d、Cocos2d-x v2.x 以上対応、Android: Unity、Unity5、Cocos2d-x v2.x 以上対応

iOS 対応機種: iPhone4s、iPad3 以上

Android 対応機種:

Unity 版対応機種一覧

<https://github.com/kayac/Lobi/wiki/Android-unity-Support-Devices>

Cocos2d-x 版対応機種一覧

<https://github.com/kayac/Lobi/wiki/Android-Cocos2dx-Support-Devices>

Lobi REC SDK デベロッパー向けサイト:<https://github.com/kayac/Lobi>

【カヤック 会社概要】

社名: 株式会社カヤック

URL: <http://www.kayac.com/>

所在地: 神奈川県鎌倉市小町 2-14-7 かまくら春秋スクエア 2 階

設立: 2005 年 1 月 21 日

代表取締役: 柳澤大輔 貝畑政徳 久場智喜

事業内容: 日本的面白コンテンツ事業

【ゲームデベロッパー向け「RANKERS」お問い合わせ】

info@rankers.co

【本件に関する取材などのお問い合わせ】

株式会社カヤック 広報

MAIL promo@kayac.com

*記載されている会社名および商品・サービス名は、各社の商標または登録商標です。